

# КОНСТРУКТИВНЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ DIVISION TRANSIT PROJECT

В ноябре 2016 г. руководящий комитет проекта Metro рекомендовал Locally Preferred Alternative (LPA) для нового Division Transit Project; LPA определила маршрут проекта и расположение общих станций. После этого конструкторская группа изучила конструкторские сценарии для расположений общих станций вдоль коридора протяженностью 15 миль,

и определила возможности и ограничения для каждой окрестности и для всех использований и пользователей улицы. После того, как группа сбалансировала реализацию проектных целей, указанных в ходе разработки LPA, с существующими ограничениями вдоль коридора, некоторые факторы были учтены.

## АВТОБУСЫ

### 60-футовые сочлененные автобусы с посадкой через все двери

60-футовые автобусы, которые будут использоваться для Division Transit Project, могут вмещать на 60% больше пассажиров, чем 40-футовые автобусы TriMet, результатом чего являются менее переполненные автобусы и меньшее количество заторов вдоль коридора. Платформы новых станций будут сконструированы для длинных автобусов с тремя дверьми на посадку, что приведет к более коротким остановкам и более надежному времени в пути, что позволит пассажирам быстрее добираться до пункта назначения.

### Transit Signal Priority (TSP)

Новые автобусы будут оборудованы современными технологиями,

которые поддерживают связь со светофорами вдоль коридора, регулируя продолжительность работы зеленого света светофора и движение автобусов через перекрестки. Конструкторская группа внимательно разрабатывала местоположение станций для максимального увеличения эффективности TSP и предотвращения возникновения неэффективных ситуаций, когда станции расположены слишком близко друг к другу. Такая сфокусированность на производительности делает вопрос размещения станций решающим для более быстрого и более надежного обслуживания.



## СТАНЦИИ

### Размещение станций

Группа изучила размещение станций с точки зрения улучшения надежности графика. Станции проекта будут расположены в среднем на расстоянии 1/3 мили друг от друга, что приведет к более быстрому движению по

коридору, меньшему затору транспорта и более надежному обслуживанию.

### Остановка за светофорами

Важным методом для максимального увеличения эффекта TSP технологии на надежность графика является



расположений станций за светофорами. Автобусы будут использовать TSP для успешного проезда через светофоры и предотвращения участия в дорожных заторах.

### **Сохранение использований Division Street**

Доступ к существующим деловым и жилым зданиям является важным вопросом для процесса проектирования. Максимальное сокращение необходимости

закрывать проходы или блокировать здания снижает воздействия и сохраняет ограниченные средства для прочих потребностей проекта.

### **Соображения относительно объектов коммунального хозяйства**

Также важно учитывать текущее расположение таких объектов коммунального хозяйства, как газопроводы, канализационные линии и основные электрические столбы. Предотвращение необходимости перемещать объекты коммунального хозяйства снижает расходы проекта, влияние на окружающую среду и использование земли.

## **БЕЗОПАСНОСТЬ И АКТИВНАЯ ТРАНСПОРТИРОВКА**

### **Многомодульные комплексы**

Т.к. большинство станций будут расположены около основных перекрестков вдоль коридора, были предоставлены конструктивные решения для координации соединений с Division Street для транзитных пассажиров, велосипедистов, пешеходов и водителей. Portland Bureau of Transportation имеет краткосрочные решения вдоль Division Street от 82-ой Авеню до города Portland для снижения скорости, обеспечения безопасности перекрестков и улучшения возможностей активной транспортировки

для жителей и пользователей этой части Division. Такие улучшения будут скоординированы с Division Transit Project.

### **Будущие проекты**

Конструкторская группа продолжает тесно сотрудничать с партнерами проекта, включая Oregon Department of Transportation, город Portland, округ Multnomah, Metro и город Gresham для гарантии того, что учтены влияния на и от будущих проектов.

